

HET DROLLENCIRCUS – AFLEVERING 1

Dieren: Geit, **schaap**, wolf

Locatie:

- In een bos.
- Versierd met lampionnen, slingers, kleden.
- In de tent hangen linten, kleine lampionlampen en er ligt stro.
- Tent staat op een houten verhoging.

Tims outfit:

- Een echte Boswachters Tim circusjasje met natuurlijke elementen: takken, bladeren, viezigheid en het geblokte patroon. Hier en daar broches met lapjes Beestenbrigade stof en drollen erop met tarwehoofden die uitsteken. Een hoed met allemaal drollen en een lint van Beestenbrigade stof.
- Sier handschoenen.

Circus gereedschap:

- Een mini hark versierd met touw, Beestenbrigade lint en een bosje tarwe hoofden.
- Een groot vergrootglas.

	LENGTE	HOOR	SHOT	ZIE
1	"0:00 – 0:05"	Circusstijl lied, spannend/grappig met een hele lichte fade-in (loop effect, geen hoorbare klik en geen duidelijk hoorbare fade). Tim: Snel, kom erbij! De mieren- tters gaan tien salto's op eenwieters maken...	Medium	-Tim staat bij de circustent in de natuur, versierd met slingers. -Tim draagt een circushoed en vest. --De tent gaat open door middel van touwtes en er komt rook uit.
	"0:05 – 0:07"	LP scratch soundeffect Tim: Dit meen je niet!	Close	-Tim kijkt geschrokken.
	"0:07 – 0:10"	Blooper soundeffect Tim: De dieren hier denken dat mijn circustent een toilet is! Scheet soundeffect	Overshoulder	-Je ziet de drol, zoom-in. -Bij de drol in de buurt ligt ook schapenwol.
	"0:10 – 0:12"	Tim: Help jij mij de dader te vinden...?	Close/zoom- in	-Zoom op Tim die wijst naar de camera
2	"0:12 – 0:13"	Onderzoekende cartoonachtige muziek Tim:	Medium	-Tim haalt met een snelle beweging (snelheidseffect) een animatie in

Met opmerkingen [JL1]: Zender > 3 minuten > Short - op Youtube
Dit is een test serie > Ieder begin is anders net zoals het einde
Opening een grapje > Act komt niet >
Edit in een loop >

Met opmerkingen [JL2R1]: Per dier 2 feitjes benoemen

Met opmerkingen [JL3R1]: Tim > Veel aansturen op woordtaal
Eerst voorlezen > Tim zegt het na
Makkelijke taal voor kinderen > Geen mest, wel poep

Met opmerkingen [JL4R1]: Ieder intro is anders, want anders denken de kijkers dat ze de video al eens gezien hebben

Met opmerkingen [JL5]: Nieuwsgierigheid opwekken

		Kijk...		beeld van foto's van de drie verdachten.
	"0:13 – 0:16"	VO Tim: Wij hebben drie verdachten... Verdachte één bewegend gordijn/whoosh soundeffect Storm de wolf.	Animatie	-Foto's van de verdachten. Om elke foto zitten gordijntjes. Degene waarover gepraat wordt, licht op. -De gordijntjes zitten van ieder nog dicht, die van de wolf gaat open.
	"0:16-0:31"	Bos achtergrondgeluiden/vogeltjes fluiten VO Tim: Hé daar, Storm! Storm de wolf: (Licht mysterieus en kleine rasp) Awooo een goede dag, Tim! Welkom in dit prachtige bos! VO Tim: Bedankt! Zeg, Storm... Heb jij net in mijn circustent gepoept? Storm de wolf: Nee Tim, zoals je weet ben ik net verhuisd naar dit bos en op zoek naar een nieuw huisje. Ik was het niet!	Plak	Shots van een wolf in een bos.
	"0:31-0:33"	VO Tim: Misschien was het dan bewegend gordijn/whoosh soundeffect Bokkie de geit...	Animatie	-Foto's van de verdachten. Om elke foto zitten gordijntjes. Degene waarover gepraat wordt, licht op. -De gordijntjes zitten van ieder nog dicht, die van de geit gaat open.
	"0:33-0:50"	Natuur achtergrondgeluiden VO Tim: Hoi Bokkie, eetsmakelijk! Heb jij toevallig net in mijn circustent gepoept?	Plak	Shots van een geit close en een medium/totaal shot van dat de geit aan het eten is.

		Bokkie de geit: (Mond vol, kinderstem) Combineer het met de mond vol praten met soundeffects van bewegend hooi en eetgeluiden Hoi Tim! Dank... Nom nom... Dankjewel! Nee, Ik was toen aan het eten. VO Tim: Maar je bent toch nu aan het eten? Bokkie de geit: Ik eet wanneer ik trek heb. Wel kies ik de lekkere dingen uit, de rest laat ik liggen! Vandaag wil ik alleen maar hooi... Nom nom nom nom eetgeluiden.		
	"0:50-0:54"	VO Tim: Lekker hoor... Dan hebben we nog onze derde verdachte: bewegend gordijn/whoosh soundeffect Wolly het schaap.	Animatie	-Foto's van de verdachten. Om elke foto zitten gordijntjes. Degene waarover gepraat wordt, licht op. --De gordijntjes zitten van ieder nog dicht, die van het schaap gaat open.
	"0:54-1:12"	Schaapgeluiden op de achtergrond. VO Tim: Ha, Wolly. Heb jij net in mijn circustent gepoept? Wolly het schaap: (Rustige, trage stem) Ha, die Tim. Nee, ik ben bij de kapper man. "Alles kort... en flinke laagjes graag!" Soundeffect scheerapparaat. VO Tim: Je vacht scheren duurt toch ongeveer 2 minuten? Wolly het schaap:	Plak	Een shot van een schaap close en dat het schaap geschoren wordt.

		Ach, dat klopt Tim. Zie, wij gaan maar één of twee keer in het jaar naar de kapper. Het is erg warm deze dagen, dus de rij was erg lang...		
	"1:12-1:16"	Tim: Hmm... hier worden wij niet wijzer van... Kom, we gaan de drol inspecteren! Overgang geluidseffect	Medium/close	-Tim staat bij de tent. -Bij "Wij gaan de drol inspecteren!" Zoom-in op gezicht.
3	"1:16-1:20"	Tim: We beginnen met de geurtest! *Snif snif* de poep stinkt helemaal niet!	Close	-Tim staat bij de opening van de tent met een groot vergrootglas. Je ziet de drol naast hem in de tent liggen. -Tijdens het ruiken steekt hij zijn hoofd in de tent.
	"1:20-1:26"	Tim: Tijd voor de poephandschoenen Handschoenen aan slap geluidseffect en gereedschap boom boom, gereedschap in handen! Wat heeft het dier gegeten?	Medium	-Tim staat bij de opening van de tent. Hij doet de poephandschoenen aan en houdt het vergrootglas en de hark vast.
	"1:26-1:34"	VO Tim: Hmm... Het zijn kleine ronde drollen... Ik zie wat hooi... Grassprietjes... ah kijk, kleine takjes!	Close	-Je ziet de keutels liggen en een hand(schoen) die een keutel ontleed met een circus hark.
4	"1:34-1:39"	Tim: De kleine drollen stinken niet en het dier eet planten... Weet jij al wie <u>niet</u> de dader is...?	Medium	-Tim staat bij de tent en kijkt bedachtzaam.
	"1:39-1:46"	Tim: Geluidseffect pling. Juist, Storm de wolf! De poep van een wolf stinkt heel erg door al dat rottende vlees, want het is een vleeseter. Geluidseffect "eew".	Close	-vliegjes en stankgloed in beeld.
	"1:46-1:48"	VO Tim: Storm is dus onschuldig!	Animatie	-Foto's van de verdachten. Om elke foto zitten gordijntjes. De gordijntjes van Storm de wolf gaan dicht.

	"1:48-1:55"	Storm de wolf: Ik zei toch dat ik onschuldig ben. VO Tim: Sorry man! Ik kom binnenkort wel lang bij je nieuwe huis. Storm de Wolf: Leuk, Tim! Wolvenhuil.	Plak	-Je ziet een wolf in een bos.
5	"1:55-1:59"	VO Tim: Dan blijven er twee verdachten over... Wolly het schaap en Bokkie de geit.	Animatie	-Foto's van de verdachten. Om elke foto zitten gordijntjes. Degene waarover gepraat wordt, licht op.
6	"1:59-2:09"	Tim: Als geiten en schapen alleen maar hooi eten, zoals Bokkie nu doet, wordt hun poep harder. Als ze meer dingen eten, zoals vers gras, dan wordt de poep zachter en plakkeriger. Laten we het testen!	Medium	-Tim staat bij de tent en kijkt bedachtzaam.
	"2:09-2:10"	Tim: We pakken de poep...	Overshoulder	-Tim pakt 2-3 keutels uit het hoopje poep.
	"2:10-2:16"	Tim: Spletsh geluidseffect. En ja hoor... Het blijft plakken! Dit betekent dat... Geluidseffect verbaasd/grappig Wacht eens even... Wat hebben we hier?!	Medium	-Tim gooit de keutels op de grond. -Tim bukt en pakt schapenwol van de grond.
	"2:16-2:19"	Tim: Schapenwol! Daar ligt er nog één!	Close	-Tim houdt de wol bij zijn gezicht en bukt vervolgens lopend weer.
	"2:19-2:22"	Tim: Er ligt een heel spoor...	Wisselen Close en totaal	-Tims hand pakt schapenwol op van de grond richting de tent.
	"2:22-2:25"	Tim: Ah, ha! Er ligt schapenwol in de tent, kijk!	Overshoulder	-Tim pakt schapenwol uit de tent.

7	"2:25-2:31"	Tim: Weet jij ook wie de dader is? Onthulling geluidseffect. Geluidseffect pling. Ja, klopt. Al die tijd was het gewoon... Wolly het schaap!	Medium	-Tim Houdt de wol vast en staat naast de tent.
	"2:31-2:47"	VO Tim: Ha Wolly, wij weten dat jij in de circustent hebt gepoept. Wolly het schaap: Oei, ik moet toegeven... Flashback geluidseffect. De rij bij de kapper was niet lang. Ik ben een heerlijke wandeling gaan maken, toen ik je prachtige tent tegenkwam. Einde flashback geluidseffect. Ik moest zo nodig... Sorry Tim. VO Tim: Geen probleem, Wolly. Dit klinkt als een kak wandeling, haha...	Plak	-Je ziet shots als een soort flashback zwartwit van een schaap die door het bos loopt. De flashback begint en eindigt met een flashback cartoon geluid en video-effect. Op een gegeven moment zie je de tent in een shot (grappige edit).
8	"2:47-2:51"	Tim: Dan is het nu tijd om de tent schoon te maken.	Medium	-Tim staat naast de tent.
	"2:51-2:55"	VO Tim: Vloep zuig geluidseffect. Zo de tent is weer schoon en klaar voor de volgende...	Close	-Je kijkt de tent in. Poepstofzuiger gaat door de bovenkant van de tent heen en zuigt de drol op. -Voor Tim zijn zin kan afmaken hoor je een poepgeluid.
	"2:55-2:57"	Tim: Oh nee! Start circus lied van het begin van de video met een lichte fade-out (loop effect, geen hoorbare klik en geen duidelijk hoorbare fade).	Overshoulder	-Tim kijkt de tent in en ja hoor... Daar ligt een nieuwe drol (mag van ontbijtkoek etc).

Edit het begin en eind op zo'n manier dat het aanvoelt als een loop! Fade dus ook het geluid heel kort, zodat je geen klik hoort en laat de muziek van het einde overvloeien naar het begin van de video.

Met opmerkingen [JL6]: Concreet begin en einde;

Het maakt een loop, want qua edit style; Geen hoorbare klik ; Muziekje - kleine fade out. Je hoort geen fade/klik >

In première pro - is daar een functie voor.